#include<bits/stdc++.h>

using namespace std;

void generatePattern(int N,char pattern){

if(pattern=='a'){

char T=pattern;

char Z=T+N-1;

for(int i=1;i<=N;i++){

cout<<T;

if(i==1){char t=T+1;for(int j=2;j<N;j++,t++)cout<<t;}

else if(i==N){char t=T-1;for(int j=2;j<N;j++,t--)cout<<t;}

else{for(int j=2;j<N;j++)cout<<" ";}

cout<<Z;

T++,Z--;

cout<<endl;

}

}

else if(pattern=='1'){

int T=1;

int Z=T+N-1;

for(int i=1;i<=N;i++)

{

cout<<T;

if(i==1){int t=T+1;for(int j=2;j<N;j++,t++)cout<<t;}

else if(i==N){int t=T-1;for(int j=2;j<N;j++,t--)cout<<t;}

else{for(int j=2;j<N;j++)cout<<" ";}

cout<<Z;

T++,Z--;

cout<<endl;

}

}

}

int main() {

int N;

char T;

cin >> N >> T;

generatePattern(N,T);

}



